

## Detail zu den Berufsdemonstrationen und Meisterschaftsaufgaben

### Berufsdemonstrationen

Beruf	Information	Animationen
1 Obstfachmann	Arbeiten im Laufe der Vegetation	Parcours mit Fragebogen; Degustation von Früchten
2 Geflügelfachmann	Des Leben der Legehennen Informationen zum Ei	Beobachten, erraten, fragen: Bedürfnisse der Legehenne; Eier, Wachstum des Kükens
3 Biolandbau	Bodenfruchtbarkeit, Respekt vor der Natur und Nachhaltigkeit	Die Biodiversität, welche sich um die Schule präsentiert mit einer Memory-Aktivität erkunden.
4 Winzer	Seine Beobachtungssinne und Sortenkenntnisse verfeinern	Die Traubensorten mit Hilfe der Trauben, Beeren und Blätter erkennen, Degustation von Traubensaft
5 Weintechnologe	Seine Nase für Aromen, welche im Wein vorkommen schulen	Erkennen verschiedener Düfte des Weins
6 Bäuerin	Prinzip der ausgewogenen Ernährung	Anwendung der Grundlagen: ein Pita-Brot oder ein Müesli machen

### Berufsmeisterschaft

Landwirte		
Kompetenzbereiche	Wettbewerbsaufgaben an den Qualifikationstagen vom 1., 2. und 3.09.16	Wettbewerbsaufgaben am Final vom Sonntag, 4. September 2016
1. Pflanzenbau	-Pflanzenkenntnisse Kulturpflanzen und Unkräuter -Sämaschine abdrehen	-Bestimmung von Pflanzen und Parasiten ODER -Pflügen (je nach Wetter)
2. Tierhaltung	Melkwettbewerb Klauenpflege	Fleischrinder bewerten
3. Mechanisierung	Erstellen eines Bleistifthalers durch Schweißen Beladen und Sichern eines Anhängerzugs	Parcours mit Teleskoplader
4. Arbeitsumfeld	-	-Gestaltung eines Marktstandes -Schätzung des Gewichts von Tieren und Futter

Winzer und Weintechnologen (Alle Kandidaten machen alle Aufgaben)	
Samstag, 3. September 2016	Sonntag, 4. September 2016
1. Gabelstapler	1. Rebschnitt
2. Pfählen einer neuen Rebreihe	2. Sortenkenntnis
3. Mängel und Krankheiten der Rebe	3. Erstellen eines Bleistifthalers durch Schweißen
4. Bekämpfungsstrategie	4. Einrichten eines Plattenfilters
5. Durchführung einer Laboranalyse	
6. Von der Hefe nehmen durch Umzug eines Tanks	
7. Erkennen von Düften	
8. Marktstand: seine Produkte zur Geltung bringen	